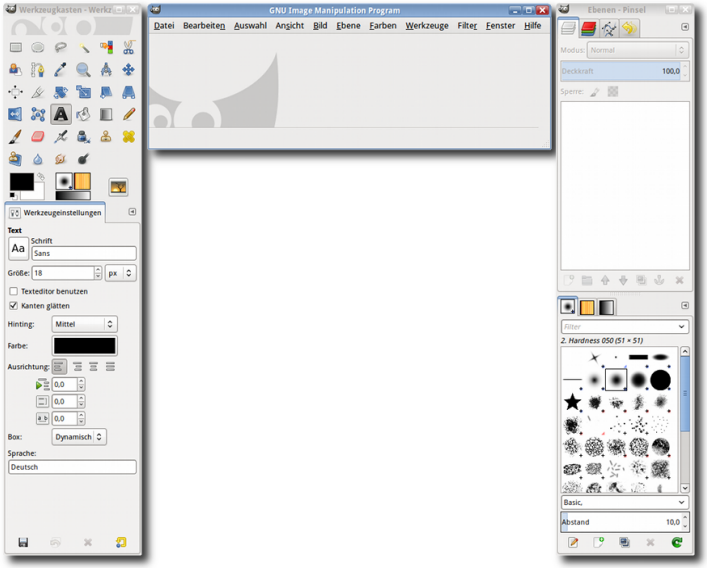
Let's talk Gimp 2.8

Lektion

Startest du Gimp das erste Mal, bietet es einen ungewöhnlichen Anblick. Anstelle von einem Fenster gehen gleich 3 Fenster auf.

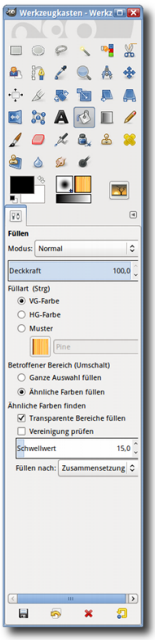


Ein etwas ungewöhnlicher Anblick für Viele. Aber auch das kommerzielle Pendant von Gimp startet zum Beispiel auf einem MAC ebenfalls in dieser Form. Der Grund ist, dass es das Bearbeiten von großen Bildern vereinfacht, auch kann man Gimp auf zwei Bildschirme aufteilen, was für professionelle Grafiker eine normale Arbeitsumgebung ist.

Schauen wir uns die einzelnen Fenster einmal an:

Die Fenster

Das Werkzeugfenster



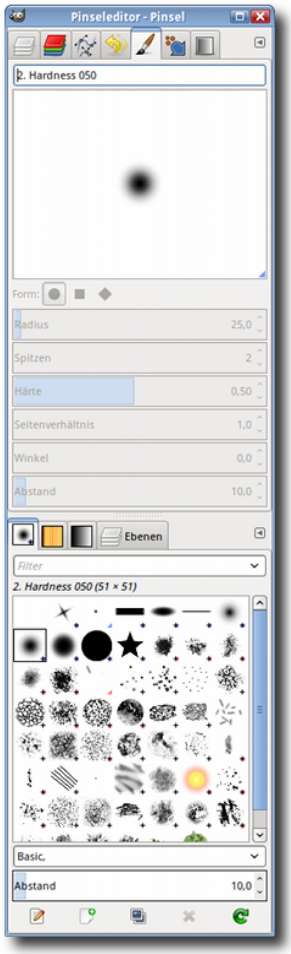
Das Werkzeugfenster ist in zwei Bereiche aufgeteilt. Oben befinden sich die Werkzeuge und unten die jeweiligen Einstellungen zu den Werkzeugen.
Aktivierst du z.B. das Text-Werkzeug, werden dir darunter die Eigenschaften des Textes angezeigt. Aktivierst du hingegen das Pinselwerkzeug, werden dir die Eigenschaften der Pinsel angezeigt.

© kreativ-workshops.net ~ Anke Lange 2012

Let's talk Gimp 2.8

Lektion

Das Dialog-Fenster



Auch das Dialogfenster ist in zwei Bereiche aufgeteilt. Eigentlich sind es zwei Gruppen von Dialogen, die zusammengefasst sind:

Ebenen - Kanäle - Pfade - Journal

und

Farben - Pinsel - Muster - Verläufe

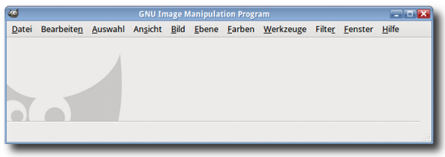
Im unteren Dialog-Dock findest du Ressourcen-Dialoge. Dort werden dir die Ressourcen, also Pinselspitzen, Muster und Farbverläufe angezeigt, die du zum Verbasteln in Gimp hinterlegt hast. Die Ressourcen, die du jetzt findest sind bereits vorhanden, du kannst jedoch noch haufenweise davon im Internet finden oder aber selber basteln. Wie das geht, wirst du im Kurs noch erfahren.

Das obere Dialog-Dock beinhaltet Dialoge, die dir Informationen zu deinem Bild geben. z.B.

- die Ebenen, die darin verbastelt sind
- die Farbkanäle, aus denen dein Bild zusammengesetzt ist
- Pfade, die du zum Modellieren einer Form verwendet hast
- und im Journal wird dir noch einmal jeder Arbeitsschritt angezeigt, den du auf dein Bild angewandt hast.

Das Bildfenster

Das Bildfenster ist der Ort des Geschehens. Dies ist der Ort, an dem du deine Bilder öffnest oder ein neues Bild erstellst.
Im Bildfenster findest du die Menüleiste, über die alle Funktionen in Gimp erreichbar sind.



© kreativ-workshops.net ~ Anke Lange 2012

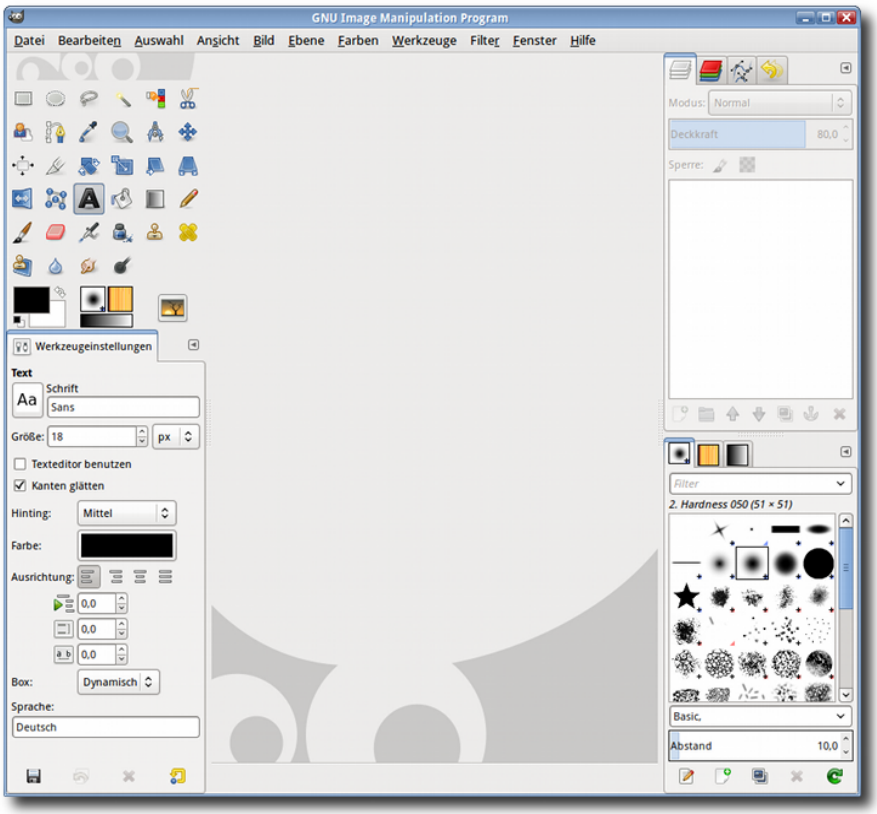
Let's talk Gimp 2.8

Lektion

Anpassen der Oberfläche

Du kannst Gimp ganz nach deinen Wünschen anpassen. Je nachdem wie du gerne arbeitest, kannst du z.B. Gimp auch in einem Ein-Fenster-Modus starten.
Im dritten Fenster findest du eine Menüleiste mit sämtlichen Befehlen, die Gimp für dich ausführen kann. Klicke auf **Menü Fenster -** und wähle die Option **Einfenstermodus** starten.

Schon ist sind deine drei Fenster in einem zusammengefasst:

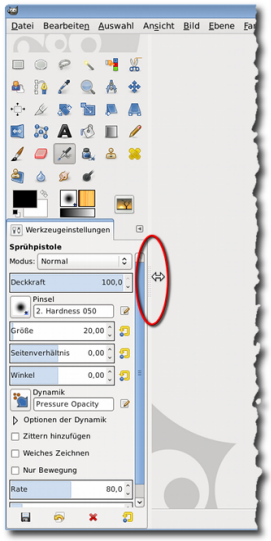


© kreativ-workshops.net ~ Anke Lange 2012

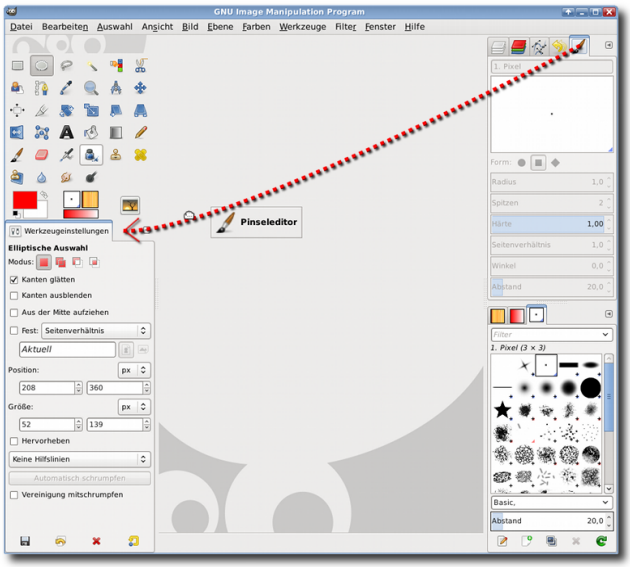
Let's talk Gimp 2.8

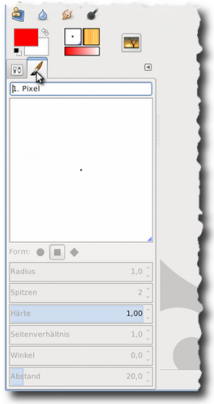
Lektion

Die Fensteranordnung kannst du verändern, ganz nach deinen Vorstellungen lassen sich die Fenster in der Breite verschieben



Auch kannst du die Anordnung der Dialoge verändern. Du kannst die Dialoge am Registerkopf fassen und sie per Drag & Drop in ein anderes Dialogdock einfügen. Auch das Werkzeugfenster ist wie ein Dialogdock mit weiteren Dialogen zu ergänzen.





Du kannst auch die einzelnen Fenster verändern, anpassen was angezeigt werden soll und wo es angezeigt werden soll.

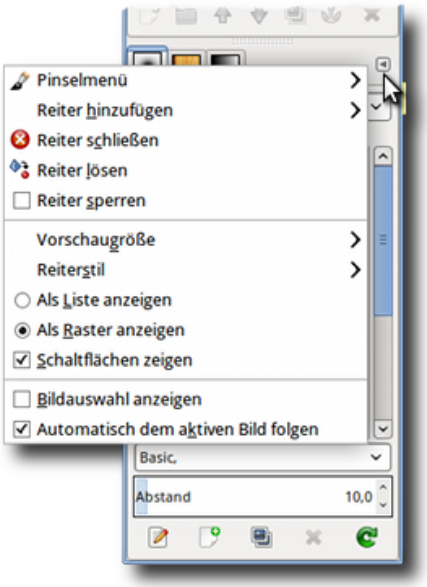
© kreativ-workshops.net ~ Anke Lange 2012

Let's talk Gimp 2.8

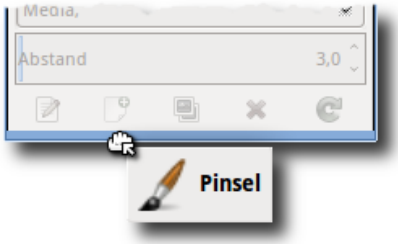
Lektion

Dialoge anpassen

Es gibt noch weitere Dialogfenster, die du über jeden Dialog aufrufen kannst. Hierzu klickst du auf das kleine Dreieck, das du in jedem Dialogfenster neben dem Registernamen findest.
Über die Option Reiter hinzufügen zeigt Gimp alle Dialoge an, die es so gibt. Klicke einen Dialog an, um ihn dem Dialogdock hinzu zu fügen.



Du kannst auch ein weitere Dialoge unten am Fenster anhängen. Hierzu nimmst du einen Dialog und hängst ihn unter das Fenster an. Ein neues Dock entsteht, wenn der untere Rand sich farblich verändert - wie bei einem Hover-Effekt.

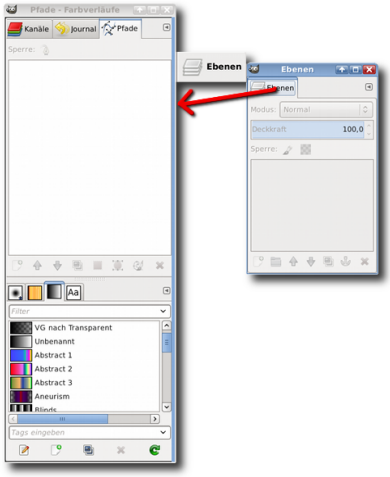


© kreativ-workshops.net ~ Anke Lange 2012

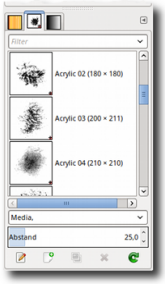
Let's talk Gimp 2.8

Lektion

Auch lässt sich ein Dialog seitlich am Dialogfenster oder auch am Werkzeugfenster anhängen.
Hierzu ziehst du mit gedrückter linker Maustaste den Dialog aus dem Dialogdock, um ihn aus dem Dock zu lösen.
Dann klickst du auf das Registersymbol des Dialogs und ziehst ihn mit gedrückter linker Maustaste an den Rand des Fensters, an dem du ihn befestigen möchtest.



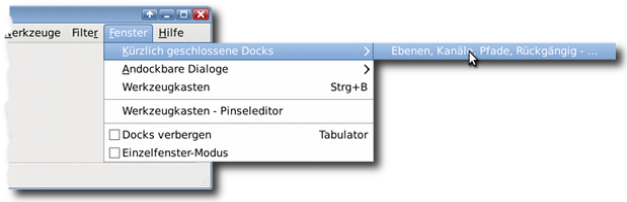
Du hast auch über die einzelnen Fenster die Möglichkeit, die Oberfläche von Gimp zu verändern.



Über dieses kleine Menü hast du die Möglichkeit auszuwählen, welche Dialoge dir in Gimp angezeigt werden. Du kannst einzelne Dialoge aus dem Dock lösen, schließen und sperren. Du kannst aber auch die Anzeige innerhalb der Dialoge verändern. z.B. die Ressourcen als Liste anzeigen lassen, im Register den Namen des Dialogs anzeigen bzw. ausblenden

Programmfenster wiederholen

Jedes Programm schließt sich, wenn man oben rechts auf das X klickt. Im 3-Fenster-Modus funktioniert das bei GIMP nicht.



GIMP schließt sich nur, wenn du im Bildfenster oder im Werkzeugfenster das X klickst. Klickst du auf das X oben rechts im Dialogfenster, schließt du nur die Dialoge. Gimp schließen und öffnen bringt dir dieses Fenster nicht zurück, da Gimp immer mit den letzten Einstellungen gespeichert schließt. Um das Dialogfenster zurück zu bekommen, klickst du im Bildfenster im Menü **Fenster - Kürzlich geschlossene Docks** - wähle hier das Dock, das du geschlossen hast.

© kreativ-workshops.net ~ Anke Lange 2012

Let's talk Gimp 2.8

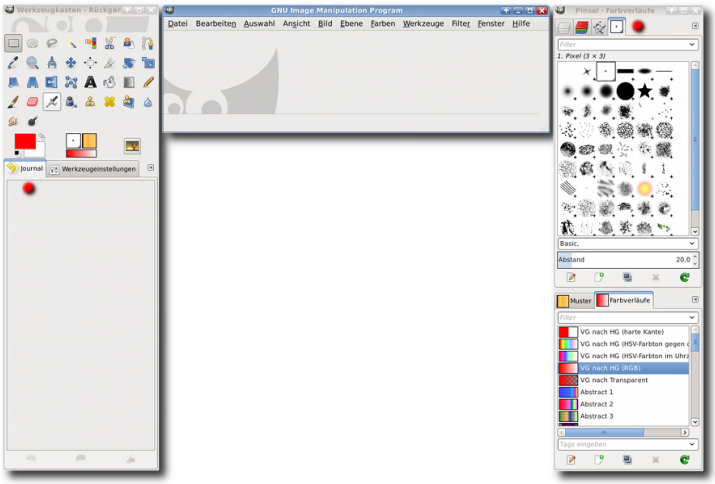
Lektion

Übung

Übung 1

Probiere die oben beschriebenen Einstellungen einmal aus.

- Verschiebe den Dialog Journal in das Werkzeugfenster zu den Werkzeugeinstellungen.
- Verschiebe den Pinsel-Dialog in das Eigenschaften-Dock
- Mache nun einen Screenshot. Drücke hierzu die "Druck-Taste" deiner Tastatur.
  Wähle im Bildfenster Menü Datei - Erstellen - Aus Zwischenablage
- Speichere deinen Screenshot: **Menü - Datei - Exportieren**. Gib den Namen: *screenshot1.jpg* ein und bestätige die folgenden Abfragen alle mit OK.
- Schließe das Bild nun ohne speichern.
  Stelle anschließend den Ausgangszustand wieder her



Übung 2

Schließe das Dialogfenster und hole es dir wieder zurück

Übung 3

- Wechsele in den 1-Fenster-Modus. Achte darauf, dass dein Werkzeug und Dialogfenster vorher links und rechts neben dem Bildfenster angeordnet sind.
- Mache erneut einen Screenshot von deinem Fenster.
  Um nur einen Screenshot von dem einen Fenster zu machen, drückst du die "Alt-" und die "Druck-Taste" deiner Tastatur.
- Öffne den Screenshot wieder über Gimp Menü Datei - Erstellen - aus Zwischenablage und exportiere den Screenshot wie oben beschrieben als screenshot2.jpg
- Wechsele wieder in den 3-Fenster-Modus.

Viel Spaß beim Nachbasteln.

© kreativ-workshops.net ~ Anke Lange 2012